

Hybridmöten 2023

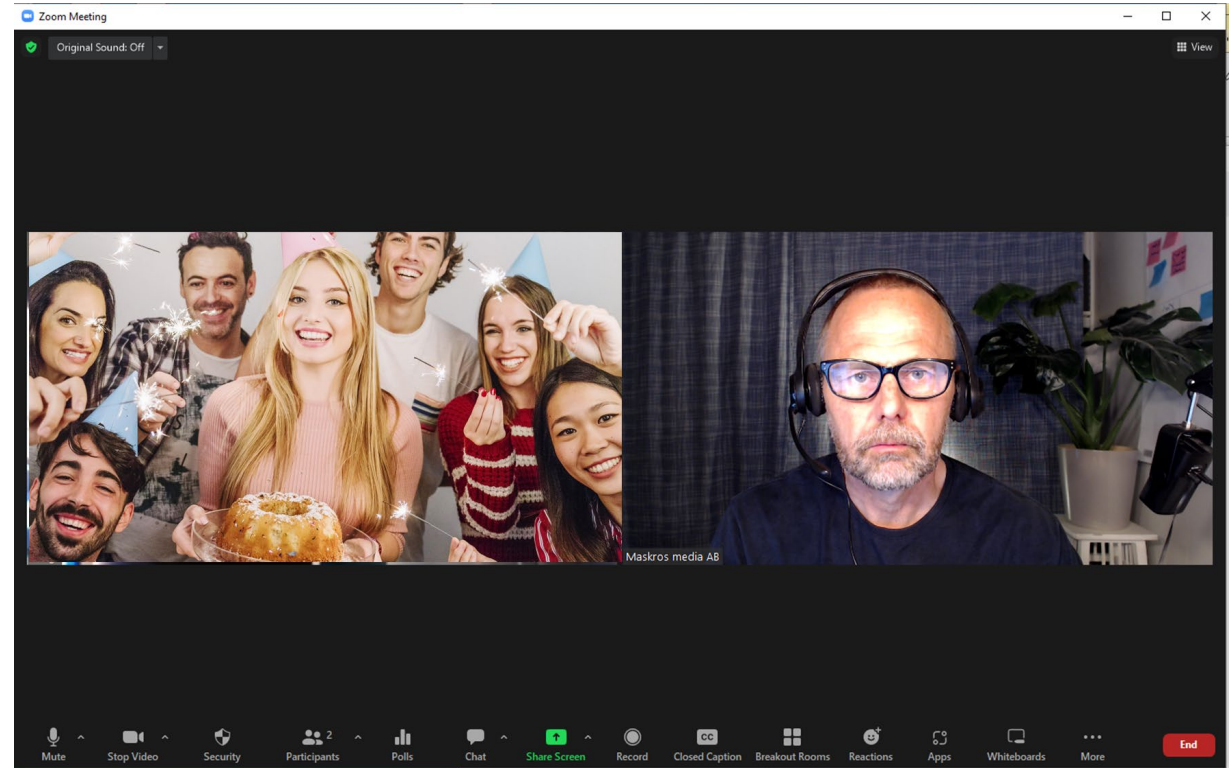
- **Rummet**
- **Ledarskapet**
- **Tekniken**

Interaktivitet och antal samspelar

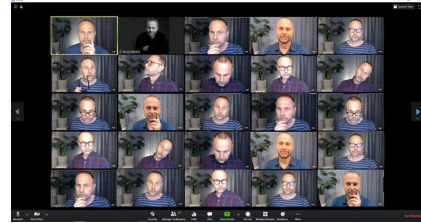
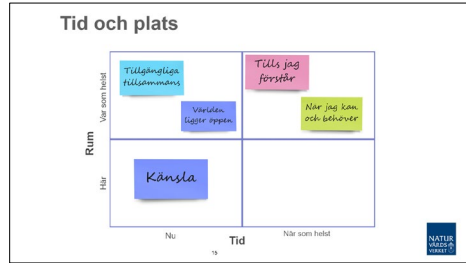
- Ett litet samskapande möte är relativt lätt.
- Ett stort auditoriemöte är relativt lätt
- Ju fler som finns i rummet desto sämre syns dom.

Vi delar inte upplevelsen

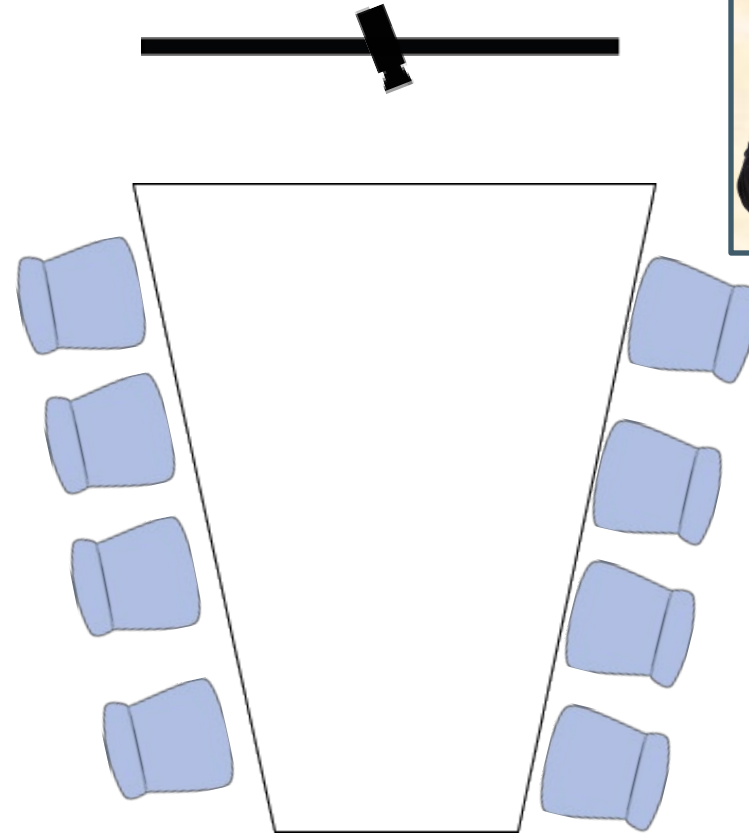
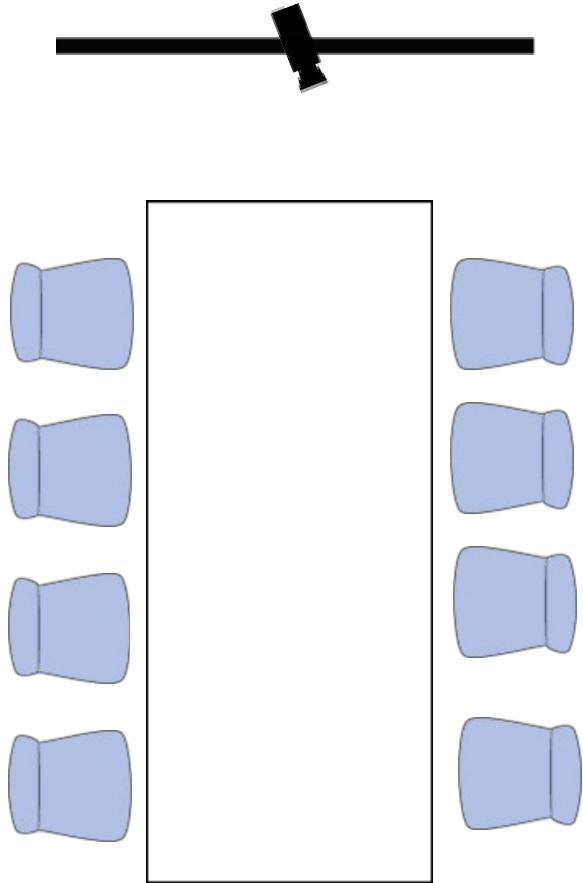
- I ett fysiskt möte delar vi den fysiska upplevelsen.
- I den digitala mötet så skapar vi en gemensam upplevelse utifrån det digitala mötet.
- I hybridmötet så skiljer sig upplevelsen i rummet från de andra deltagarna



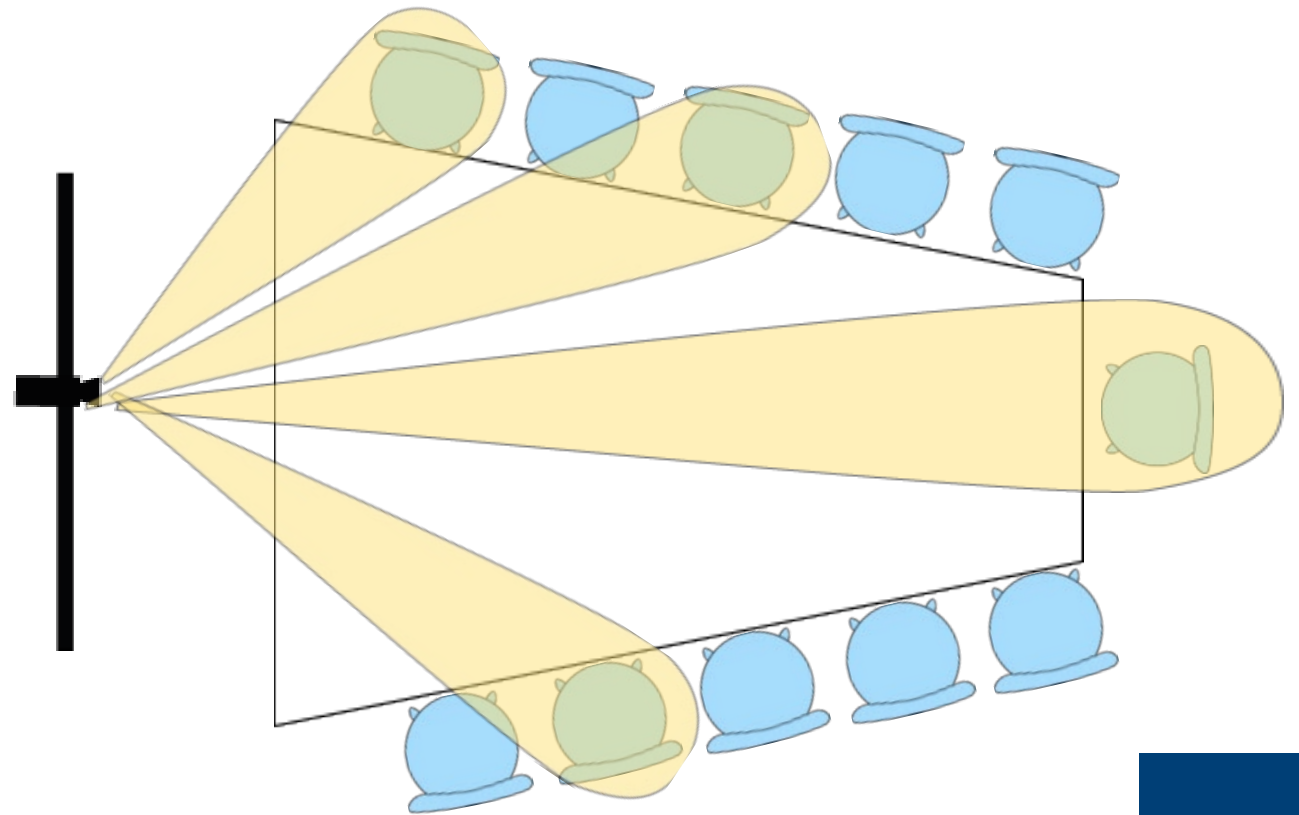
Tala till möten



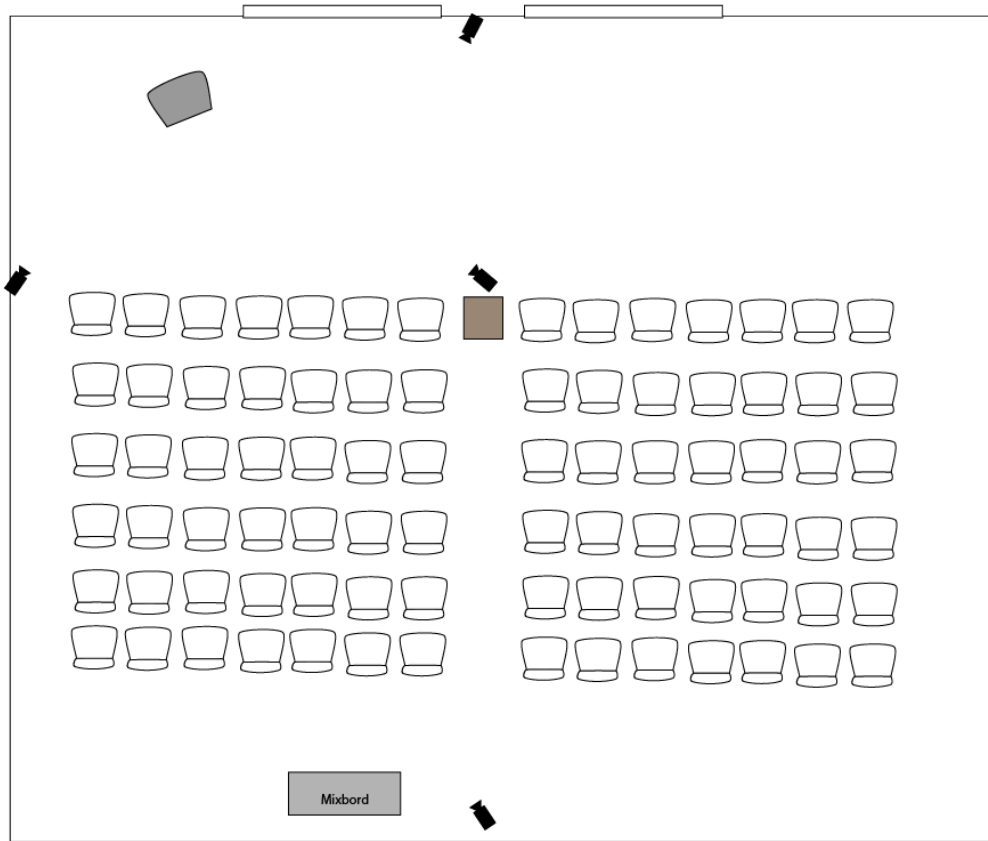
Deltagarnas placering



Trackingkamera vid mötesbord



Mötesrummet "Ekosystemet"



Involvera distans



Studion

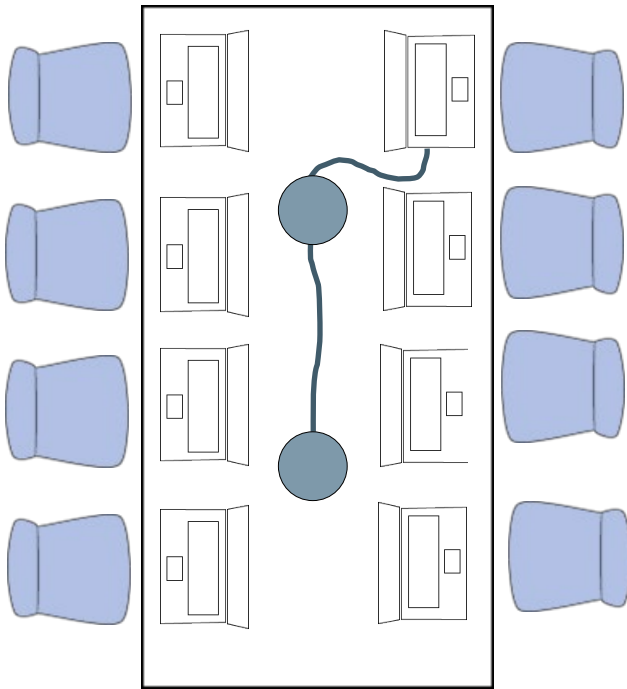


Möteskameror

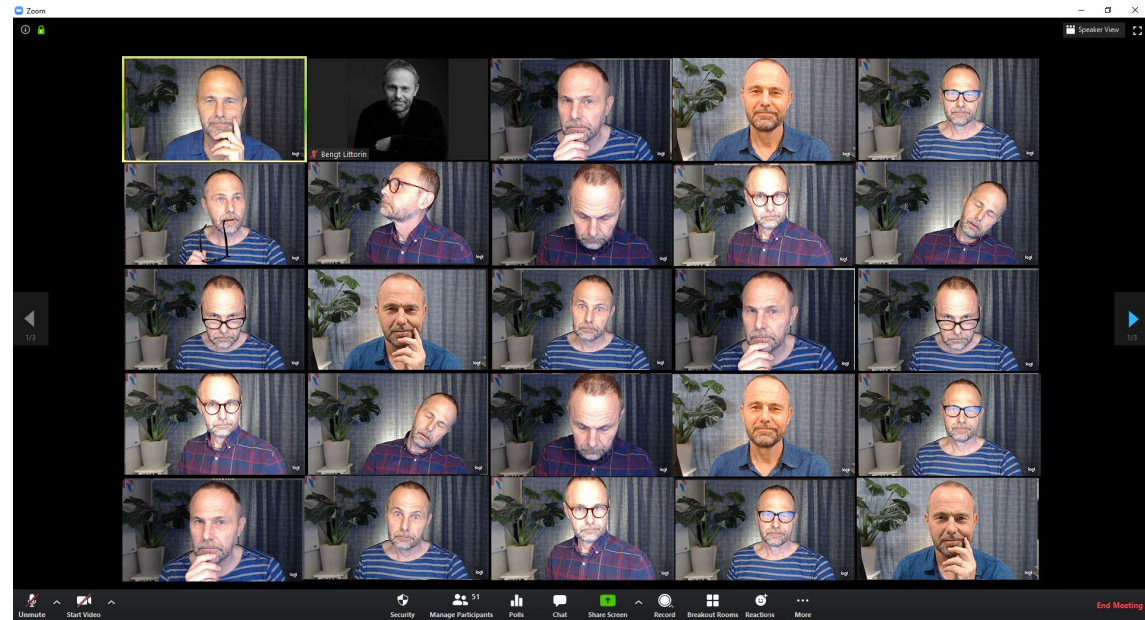
- **Egen laptop**
 - Alla måste ta med och hantera
 - Ljudet kan inte styra vem som pratar
- **Manuella**
 - Styrs med fjärrkontroll
 - Kräver arbete av någon
- **Auto framing**
 - Zoomar in för att fånga alla deltagare (svårt att de om det är många i rummet)
- **Tracking**
 - Söker den som pratar i närbild



Hybridmöte med egen dator



Egen dator med kameran på men avstängt ljud utom på huvuddatorn



Vi ser mötet som gallerivvy efter som vi inte har hjälp från ljudstyrningen från rummet



Slutsatser

- Hybridmöten får vi om vi inte aktivt väljer bort det.
- Dubbla gränssnittet är en ledarutmaning
- Storlek och interaktivitet spelar roll
 - Små höginteraktiva arbetsmöten relativt enkla
 - Stora auditoriemöten relativt enkla
- Välja samarbetsredskap som stödjer alla lika
- Både ljud och synlighet är en utmaning från stora rum.
- Satsa på utbildning i mötesledning